



ARBITRALE OPLEIDINGEN KNKV

Opleiding tot

KNKV-juryvoorzitter

Cursistenmap 2023/2024



Inhoudsopgave

- 1. Inleiding**
- 2. Kennismaking met de cursus**
- 3. De jury**
- 4. Het profiel van de jurytafel**
- 5. Functie- en taakbeschrijving juryvoorzitter**
- 6. Functie- en taakbeschrijving schotklokbediener**
- 7. Functie- en taakbeschrijving tijd-/scorewaarnemer**
- 8. De jurytafel**
- 9. Algemene aandachtspunten**
- 10. Wedstrijddraaiboek**
- 11. Checklist juryvoorzitter**
- 12. Ondersteunende richtlijnen**
- 13. Veel gestelde vragen**
- 14. Spelregels, scheidsrechtergebaren en bestuursbesluiten**
- 15. Bijlagen**

Bijlage 1: Formulier voor aanvragen spelersvervanging

Bijlage 2: Scorekaart



1. Inleiding

De opleiding tot KNKV- juryvoorzitter heeft tot doel om de cursist voor te bereiden op het vervullen van de functie van juryvoorzitter; de juryvoorzitter is aanwezig achter de jurytafel, die onderdeel uitmaakt van wedstrijden, waarbij gespeeld wordt met de schotklok. De juryvoorzitter is verantwoordelijk voor het functioneren van de personen, die ook achter de jurytafel zitten zoals de schotklokbediener en tijd-/scorewaarnemer. Tevens maakt de juryvoorzitter deel uit van de jury, die verder bestaat uit de scheidsrechter en assistent-scheidsrechter (indien aangewezen). De scheidsrechter is uiteindelijk eindverantwoordelijk.

De cursist zal zich de kennis, die in deze opleiding wordt aangeboden, eigen moeten maken. Het is verplicht om tijdens de opleiding een bij deze opleiding behorende cursusavond bij te wonen. Op deze cursusavond zal de docent bepaalde zaken verduidelijken en de instructies, die gelden voor de juryvoorzitter, de schotklokbediener en de tijd-/scorewaarnemer toelichten. Verder is de avond vooral bedoeld voor het stellen en beantwoorden van vragen. Er wordt dan ook vanuit gegaan dat de cursist de informatie uit deze map van te voren heeft doorgenomen.

Na het volgen van de opleiding KNKV-juryvoorzitter ontvangt de cursist het bij de opleiding behorende certificaat. Dit certificaat geeft recht op het vervullen van de functie van juryvoorzitter. In een aantal klassen worden onafhankelijke juryvoorzitters aangewezen (bijvoorbeeld bij de wedstrijden in de Kenonz Korfbal League en de Korfbal League 2) als ook bij beslissingswedstrijden in bepaalde klassen.

Het lesmateriaal voor deze opleiding bestaat uit:

- De cursistenmap;
- De Powerpoint van de opleidingsavond

Arnhem, oktober 2023
KNKV, afdeling opleidingen.



2. Kennismaking met de cursus

Wat moet de cursist doen om de opleiding met succes af te ronden? Wat zijn de eisen tijdens de periode dat hij actief is als juryvoorzitter?

A. Voorafgaand aan de eerste wedstrijd

- De cursist moet lid zijn van het KNKV, hetzij via een vereniging dan wel onafhankelijk lid van het KNKV;
- De cursist moet de cursusavond, die bij de cursus hoort volledig hebben bijgewoond;
- De cursist dient zich de theorie van deze cursus en de inhoud van de cursistenmap eigen te maken;
- De cursist moet weten hoe hij de schotklokbediener en de tijd-/scorewaarnemer instrueert voorafgaand aan een wedstrijd. Hieraan zal tijdens de cursusavond speciaal aandacht worden besteed.

B. Tijdens de periode dat iemand actief is als jurylid

- De juryvoorzitter moet ten minste één wedstrijd per seizoen optreden als juryvoorzitter om zijn certificering te behouden;
- De juryvoorzitter zal georganiseerde bijscholingen over het functioneren als juryvoorzitter dienen bij te wonen.

Certificaat KNKV-jurylid

- Als een kandidaat aanwezig is geweest bij de cursus wordt het certificaat geregistreerd in Sportlink.



3. De jury

Er is een jury bij zaalwedstrijden met een schotklok. De jury bestaat uit de scheidsrechter, assistent-scheidsrechter en de juryvoorzitter. De rol van de juryvoorzitter staat beschreven in de spelregels, paragraaf 4.8. De schotklokbediener staat in paragraaf 4.10. de tijd-/scorewaarnemer in paragraaf 4.9/4.11.

De tekst aangaande de juryvoorzitter uit de spelregels:

De juryvoorzitter helpt de scheidsrechter bij het handhaven van het wedstrijdprotocol, regels en voorschriften.

De juryvoorzitter instrueert en begeleidt de schotklokbediener, tijd- en scorewaarnemer tijdens de wedstrijd.

Na een time-out of vervangingsverzoek, wanneer het spel is gestopt, moet de jury een hoorbaar signaal geven om de scheidsrechter te adviseren en een bord gebruiken om aan te geven of een time-out of vervanging is aangevraagd en door welk team.

Het signaal mag geen geluid zijn dat kan worden geïnterpreteerd als het fluitsignaal van de scheidsrechter.

In een situatie die niet onder het protocol, regels en voorschriften valt, kan de juryvoorzitter de scheidsrechter adviseren. Het blijft de scheidsrechter die de beslissing betreffende deze situatie neemt.

De juryvoorzitter kan nooit zelfstandig besluiten nemen over een door de scheidsrechter te nemen beslissing. Die bevoegdheid heeft hij wel voor zover het specifieke aan hem opgedragen taken betreft.

De juryvoorzitter, de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechter vallen onder het begrip "arbitrage-official". Expliciet is bepaald dat een arbitrage-official lid van het KNKV moet zijn. Voor de juryvoorzitter gelden geen leeftijdseisen.

De schotklokbediener en de tijd-/scorewaarnemer maken geen deel uit van de jury, maar vallen wel onder het begrip "arbitrage-official". Expliciet is bepaald dat een arbitrage-official lid van het KNKV moet zijn. Er geldt voor hen formeel geen leeftijdseis.

De juryvoorzitter wordt bij wedstrijden in de Korfbal League en de Hoofdklasse en bij beslissingswedstrijden door het KNKV aangewezen. Bij overige wedstrijden wijst de thuisvereniging hem aan.



4. Het profiel van de jurytafel

De jurytafel wordt gebruikt bij wedstrijden waar gespeeld wordt met de schotklok. Aan de jurytafel zitten in ieder geval drie personen, te weten:

Juryvoorzitter

De juryvoorzitter voert de in deze cursusmap voor deze functie beschreven taken correct uit.

De juryvoorzitter ziet er verder op toe dat alle taken, die aan de personen, die achter de jurytafel aanwezig zijn, correct worden uitgevoerd en dat de daarbij behorende regels door hen in acht worden genomen.

Deze personen zijn in ieder geval, naast de juryvoorzitter: de schotklokbediener en de tijd-/scorewaarnemer. Verder mogen een omroeper en een statisticus achter de tafel plaatsnemen. Voor de uitoefening van de taken van omroeper en statisticus is de juryvoorzitter niet verantwoordelijk. Wel is de juryvoorzitter bevoegd maatregelen te nemen indien zij aan de eisen van betamelijkheid niet voldoen of wensen te voldoen.

Schotklokbediener

De schotklokbediener zorgt voor een juiste en adequate bediening van de schotklok. Hij voert de taken, die horen bij deze functie, onder verantwoordelijkheid van de juryvoorzitter uit.

De schotklokbediener wordt bij alle wedstrijden aangewezen door de thuisvereniging.

Tijd-/scorewaarnemer

De tijd-/scorewaarnemer zorgt voor een juiste en adequate bediening van het tijd- en scorebord. Hij voert de taken, die horen bij deze functie, onder verantwoordelijkheid van de juryvoorzitter uit.

De tijd-/scorewaarnemer wordt bij alle wedstrijden aangewezen door de thuisvereniging.

Opstelling en plaats van de jurytafel

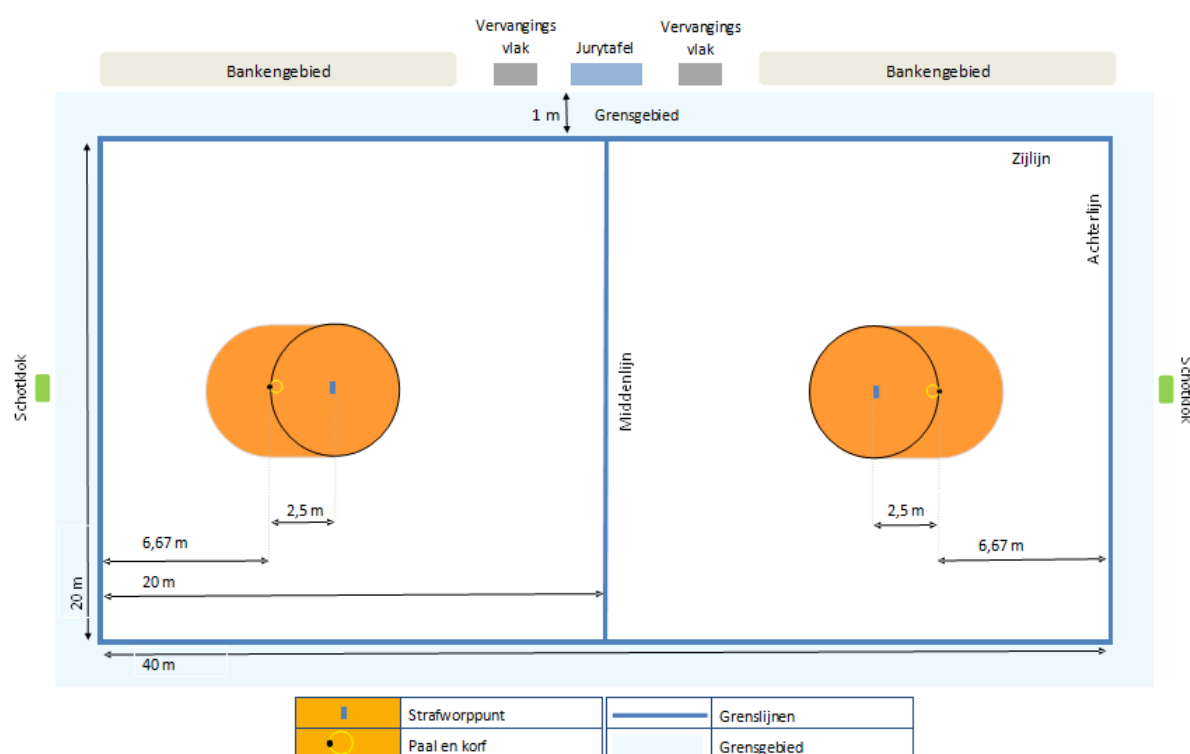
De jurytafel staat altijd tussen de beide spelersbanken in. Tussen spelersbanken en jurytafel is het wisselvak geïmplementeerd.

De coach van de ploeg neemt plaats op de kop van de spelersbank grenzend aan de kant van de jurytafel en het wisselvak.

plaatsen achter de jurytafel

Achter de jurytafel zitten de juryvoorzitter, de schotklokbediener en de tijd-/scorewaarnemer, alsmede (indien aanwezig) een omroeper en een statisticus.

De juryvoorzitter neemt zijn plaats altijd in tussen de schotklokbediener en de tijd-/scorewaarnemer.



5. Functie- en taakbeschrijving juryvoorzitter

Doel van de functie

De juryvoorzitter wordt naast de omschrijving in de spelregels vermeld in artikel 22 van het Huishoudelijke Reglement, artikel 30 van het Reglement van Wedstrijden en in het Bestuursbesluit 3.18 Bijzondere verplichtingen zaalkorfbal. Onder punt 7 van dit besluit staat het volgende: De juryvoorzitter is belast met het toezicht op de naleving van de voor de wedstrijd geldende reglementen en bepalingen (protocol), zodanig dat er:

- door hem een kwalitatieve en optimale ondersteuning wordt verleend aan de scheidsrechter en diens assistent-scheidsrechter, zowel voor, tijdens als na de wedstrijd;
- een bewaking c.q. verantwoordelijkheid van hem is ten aanzien van de activiteiten van de achter de jurytafel zittende schotklokbediener en tijd-/scorewaarnemer.

Het gaat dan om een juiste uitvoering van de taken en van de functie van de schotklokbediener en tijd-/scorewaarnemer, die uitgezonderd wedstrijden op neutraal terrein door de thuishspelende vereniging zijn aangewezen.

Het gaat ook om een juist functioneren van een aan de jurytafel aanwezige omroeper en/of statisticus, met dien verstande dat de juryvoorzitter voor de uitoefening van hun taken niet verantwoordelijk is, tenzij zij niet voldoen of wensen te voldoen aan de eisen van wenselijk gedrag.

Bij grensoverschrijdend gedrag kan de juryvoorzitter ingrijpen;

- indien een situatie ontstaat waarin de regelgeving niet voorziet, de juryvoorzitter de scheidsrechter van advies dient waarna laatstgenoemde een beslissing neemt.

Uitwerking van de taken van de juryvoorzitter

1. Controle van activiteiten voor aanvang

- *Aan te raden is dat de juryvoorzitter 45 a 60 minuten van te voren aanwezig is. Overige leden van de jurytafel 30 minuten.*
- *Nagaan of de apparatuur geplaatst en getest is;*
- *Is een scorekaart aanwezig;*
- *Is een eigen stopwatch aanwezig.*
- *Hij ontvangt uiterlijk 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd digitaal de volledig ingevulde wedstrijdformulieren inclusief de beginopstellingen van beide ploegen.*
- *Hij controleert de namen van de spelers, die op de wedstrijdformulieren staan en - aan de hand van de shirts, die de spelers dragen of zullen dragen - de rugnummers van die spelers .*

2. Controle van activiteiten tijdens de wedstrijd

- *Hij houdt toezicht op een juiste bediening van de schotklok, de tijd klok en het scorebord.*
- *Hij ontvangt van een coach een verzoek om een time-out, gaat na of aan de formele eisen wordt voldaan; als dat het geval is gaat hij vervolgens staan en steekt een kaart met een T of TO omhoog, waarna de time-out formeel een feit is. Zie onderstaande volledige tekst en het Bestuursbesluit 3.16 Time-out en wedstrijdduur*).*
- *Hij ontvangt van een coach een schriftelijke melding betreffende het vervangen van een speler; hij gaat na of aan de formele vereisten wordt voldaan; als dat zo is gaat hij staan en steekt een kaart omhoog met daarop een V of een W, dan wel met twee horizontale, tegengesteld wijzende pijlen, waarna de vervanging formeel een feit is. Zie onderstaande volledige tekst en het Bestuursbesluit 3.2. Banken, coach en vervangende spelers*).*
- *Hij meldt de scheidsrechter onjuist handelen (of twijfel daarover) van zichzelf, de schotklokbediener en de tijd-/scorewaarnemer aan de scheidsrechter en neemt actie bij incompetent handelen door schotklokbedienaar en tijd-/scorewaarnemer (uiterste situatie is laten vervangen door ander); hij maakt daarbij zo nodig gebruik van de zoemer. De scheidsrechter beslist of er sprake is van een fout en zo ja, of deze wordt hersteld.*

*)

Bestuursbesluit 3.2. Banken, coach en vervangende spelers:

Bij wedstrijden met een schotklok meldt de coach de vervanging bij de juryvoorzitter met een formulier, waarop de gegevens van de vervanger en de te vervangen speler zijn vermeld. Vervolgens gaat de juryvoorzitter tijdens een spelonderbreking staan en steekt een kaart met daarop een voor iedereen leesbare V of een W, dan wel met twee horizontale, tegengesteld wijzende pijlen omhoog, waardoor de vervanging formeel een feit is. De scheidsrechter maakt dan het voorgeschreven scheidsrechtersgebaar. Tot het moment van het opsteken van de kaart door de juryvoorzitter kan de coach de melding ongedaan maken zonder dat zulks enig gevolg heeft. Zodra de juryvoorzitter de kaart heeft opgestoken wordt de vervanging als zodanig geregistreerd, ook als de coach besluit niet te vervangen.

Bestuursbesluit 3.16 Time-out en wedstrijdduur:

Bij wedstrijden met een schotklok vraagt de coach tijdens een spelonderbreking bij de juryvoorzitter op de voorgeschreven wijze een time-out aan. Vervolgens gaat de juryvoorzitter staan en steekt een kaart met daarop een voor iedereen goed leesbare T of TO omhoog, waardoor de time-out formeel een feit is. De scheidsrechter maakt vervolgens het voorgeschreven scheidsrechtersgebaar. Tot het moment, dat de juryvoorzitter de kaart omhoog steekt, kan de coach zijn aanvraag ongedaan maken zonder dat zulks enig gevolg heeft. Zodra de juryvoorzitter de kaart omhoog heeft gestoken wordt de time-out als zodanig geregistreerd, ook als de coach besluit de time-out niet te gebruiken. Is dit laatste het geval dan heeft de andere ploeg het recht de tijd, die voor een time-out staat, te gebruiken voor nader overleg.

3. Controle van activiteiten na afloop van de wedstrijd

- *De juryvoorzitter draagt zorg voor afhandeling van de wedstrijdformaliteiten, samen met de scheidsrechter en met beide aanvoerders.*

Belangrijkste resultaatgebieden

- Op een adequate wijze optreden en naar buiten treden als juryvoorzitter;
- Optreden als KNKV-vertegenwoordiger bij calamiteiten, die verband houden met de wedstrijd.

Kennis en vaardigheden

- Kennis van de voor de korfbalsport geldende spelregels en reglementen;
- Globale kennis van de werking van de ingezette hulpmiddelen (schotklok en bedieningspaneel, scorebord en tijdwaarneming, statistische informatie, enz.);
- Goede communicatieve en sociale vaardigheden;
- Kennis van de inhoud van de cursusmap Opleiding tot KNKV-juryvoorzitter;

Aanvullende afspraken

- Hij is een aantal speelronden verdeeld over het gehele seizoen beschikbaar;
- Hij wordt aangewezen door zijn/haar eigen vereniging;
- Hij is representatief gekleed;
- Hij is tijdig voor aanvang van de wedstrijd aanwezig (30 minuten voor aanvang van de wedstrijd);
- Hij is na afloop van de wedstrijd beschikbaar voor het (tot tevredenheid van de scheidsrechter) afwikkelen van de voor deze functie geldende taken tot een maximum van 30 minuten;
- Hij is verplicht tot het bijwonen van bijscholingsbijeenkomsten.

6. Functie- en taakbeschrijving schotklokbediener

Doel van de functie

De schotklokbediener wordt naast de omschrijving in de spelregels vermeld in artikel 3b en 5 van het Bestuursbesluit 3.18 Bijzondere verplichtingen zaalkorfbal. Ingevolge artikel 22 van het Huishoudelijk Reglement behoort de schotklokbediener tot de categorie “arbitrage-officials”. Een arbitrage-official dient lid van het KNKV te zijn. De schotklokbediener is geen lid van de jury, maar neemt wel plaats aan de jurytafel.

De schotklokbediener draagt zorg voor een juiste en adequate bediening van de schotklok.

Taken van de schotklokbediener

Tot de taak van de schotklokbediener behoort het juist en adequaat bedienen van de schotklok. De basis hiervoor vormen de spelregels met name § 6.16: De toegestane tijdslimiet in het aanvalsvak te overschrijden. Bij een foutieve handeling of twijfel maakt de schotklokbediener hiervan direct melding bij de juryvoorzitter, zodat deze een beslissing kan nemen.

Belangrijkste resultaatgebieden

- Op een adequate wijze optreden als schotklokbediener;
- Optreden als KNKV-vertegenwoordiger bij calamiteiten, die verband houden met de wedstrijd.

Kennis en vaardigheden

- Kennis van de voor de korfbalsport geldende spelregels en reglementen;
- Optimale kennis van de werking van de schotklok, het bedieningspaneel en daarbij behorende hulpmiddelen.

Afspraken

- Hij is een aantal speelronden, verdeeld over het seizoen, beschikbaar;
- Hij wordt aangewezen door zijn/haar vereniging;
- Hij is representatief gekleed;
- Hij is op tijd aanwezig (30 minuten voor aanvang);
- Hij is verplicht tot het bijwonen van bijscholingsbijeenkomsten.

Bediening van de schotklok

- a) De schotklok begint af te tellen vanaf 25 seconden wanneer:
 - een aanvaller in het aanvalsvak in het bezit van de bal komt;
 - een aanvaller in het bezit van de bal komt nadat de bal in het spel is gebracht door de nemer van een uitworp; een spelhervatting of een vrije worp;
 - een aanvaller in het bezit van de bal komt na een gemiste strafworp;

- de scheidsrechter fluit voor het hervatten van de wedstrijd nadat hij deze had gestopt vanwege een blessure of val van een verdediger.
- b) De schotklok wordt op 25 seconden gereset en begint af te tellen wanneer:
 - de bal de korf raakt na een schot van een aanvaller.
- c) De schotklok wordt gestopt en gereset op 25 seconden wanneer:
 - een verdediger de bal in bezit krijgt;
 - een doelpunt wordt geteld door de scheidsrechter;
 - een wedstrijdperiode is afgelopen;
 - de scheidsrechter fluit voor een spelhervatting, vrije worp of strafworp;
 - de scheidsrechter fluit voor een blessure van een verdediger.

Nadat een van de bovenstaande situaties zich voordoet, begint de schotklok vanaf 25 seconden (volgens a)).

- d) De schotklok wordt gestopt wanneer de scheidsrechter fluit:
 - voor een uitbal;
 - om het spel te stoppen vanwege een blessure of val van een aanvaller;
 - voor situaties van onredelijk voordeel;
 - voor elke onderbreking van het spel voor andere dan de hierboven genoemde omstandigheden.

Nadat een van de bovenstaande situaties zich heeft voorgedaan, begint de schotklok af te tellen vanaf de tijd waarop deze was gestopt.

De schotklok begint af te tellen op het moment dat de scheidsrechter fluit voor het hervatten van de wedstrijd, behalve voor een uitbal. Bij een uitbal begint de schotklok af te tellen op het moment dat de eerste aanvaller de bal in bezit komt nadat de bal in het spel is gebracht.

Overige toelichtingen uit de spelregels:

Wanneer een aanvaller de bal direct of indirect via een verdediger speelt, of achteruit naar een teamgenoot in het verdedigingsvak, wordt de schotklok niet gestopt en wordt hij niet opnieuw ingesteld op 25 seconden wanneer een aanvaller direct daarna in balbezit komt.

Als het niet duidelijk is dat de bal de korf heeft geraakt, moet de scheidsrechter aangeven dat hij de bal de korf heeft zien aanraken door het officiële gebaar te gebruiken (zie gebaren van de scheidsrechter).



De scheidsrechter heeft de verantwoordelijkheid om te controleren of de klok wordt gestopt en correct wordt gestart in overeenstemming met de regels.

De scheidsrechter zal ook een doelpunt tellen als, wanneer de zoemer klinkt, de bal de handen van een schietende aanvaller had verlaten, op weg was naar de korf en dit schot door de korf gaat.



7. Functie- en taakbeschrijving tijd-/scorewaarnemer

Doel van de functie

De tijd-/scorewaarnemer wordt naast de omschrijving in de spelregels vermeld in artikel 4b en 5 van het Bestuursbesluit 3.18 Bijzondere verplichtingen zaalkorfbal.

Ingevolge artikel 22 van het Huishoudelijk Reglement behoort de tijd-/scorewaarnemer tot de categorie “arbitrage-officials”. Een arbitrage-official dient lid van het KNKV te zijn.

De tijd-/scorewaarnemer is geen lid van de jury, maar zit wel aan de jurytafel.

De tijd-/scorewaarnemer draagt zorg voor een juiste en adequate bediening van de tijd klok en het scorebord.

Taken van de tijd-/scorewaarnemer

Tot de taak van de tijd-/scorewaarnemer behoort het juist en adequaat bedienen van de tijd klok en scorebord.

De basis hiervoor vormen de spelregels, § 5.2: Speeltijd. Bij een foutieve handeling of twijfel maakt de tijd-/scorewaarnemer hiervan direct melding bij de juryvoorzitter, zodat deze een beslissing kan nemen.

De tijd-/scorewaarnemer bevordert dat het begrip “zuivere speeltijd” zo optimaal mogelijk wordt ingevuld, inclusief het automatisch beëindigen van de speelhelften.

Belangrijkste resultaatgebieden

- Op een adequate wijze optreden als tijd-/scorewaarnemer;
- Optreden als KNKV-vertegenwoordiger bij calamiteiten die verband houden met de wedstrijd.

Kennis en vaardigheden

- Kennis van de voor de korfbalsport geldende spelregels en reglementen;
- Optimale kennis van de werking van de tijd klok en het scorebord het bedieningspaneel en de daarbij behorende hulpmiddelen.

Afspraken

- Hij is een aantal speelronden, verdeeld over het seizoen, beschikbaar;
- Hij wordt aangewezen door zijn/haar vereniging;
- Hij is representatief gekleed;
- Hij is op tijd aanwezig (30 minuten voor aanvang);
- Hij is verplicht tot het bijwonen van bijscholingsbijeenkomsten.

Bediening van de tijd klok tijdens de zuivere speeltijd

De wedstrijd klok start telkens wanneer:



- de scheidsrechter fluit voor een uitworp (zie paragraaf 5.7 van de spelregels) aan het begin van elke periode van de wedstrijd en na elk doelpunt voor het team dat zojuist het doelpunt tegen heeft gekregen;
- de scheidsrechter fluit om het spel te hervatten, behalve bij het nemen van een strafworp, ongeacht de reden waarom deze werd stopgezet;
- na een gemiste strafworp - bij de eerste aanraking van de bal door een speler.

De wedstrijd klok stopt telkens wanneer:

- de tijd verstrijkt aan het einde van elke periode;
- de scheidsrechter fluit om de een of andere reden tijdens het spelen van het spel;
- er wordt gescoord voor een van de teams.



8. De jurytafel

De juryvoorzitter bevordert, dat een jurytafel aanwezig is en dat op deze tafel ten minste aanwezig zijn:

- een paneel, nodig om de schotklok, het scorebord en de tijd klok te bedienen;
- ten minste 16 formulieren voor het melden van een vervanging;
- een kaart met daarop een voor ieder duidelijk leesbare V of W, dan wel met daarop twee horizontale, tegengesteld wijzende pijlen (vervanging/wissel);
- een kaart met daarop een voor ieder duidelijk leesbare T of TO (time-out).
Dit vloeit voort uit het gestelde in artikel 37-4a van het Reglement van Wedstrijden.

En verder dienen aanwezig te zijn:

- formeel strafverklaringsformulieren (artikel 37-1g van het Reglement van Wedstrijden) maar deze zijn tegenwoordig alleen nog online beschikbaar.
- een scorekaart;
- een stopwatch.

NB: de verantwoordelijkheid voor de aanwezigheid van de jurytafel en wat daarop staat ligt reglementair bij de wedstrijdcommissaris, als genoemd in artikel 42 van het Reglement van Wedstrijden;

Achter de jurytafel hebben zitting:

- de juryvoorzitter
 - de schotklokbediener
 - de tijd-/scorewaarnemer
- en, indien van toepassing:
- een omroeper
 - een statisticus.

De jury bestaat uit de juryvoorzitter en de scheidsrechter(s).

9. Algemene aandachtspunten

Hieronder staan enkele aandachtspunten, waarvan wordt verwacht dat deze in acht worden genomen tijdens het uitoefenen van de beschreven functies:

- Treedt op als functionaris van het KNKV en zijn vereniging;
- Is representatief gekleed;
- Straalt de gewenste houding en gedrag uit naar alle betrokkenen die verwacht mag worden bij het uitoefenen van deze functie;
- Bewaakt de kwaliteit en de optimale inzet die verwacht mag worden voor het uitoefenen van de functie die hij bekleedt;
- Blijft “objectief” gedurende de gehele wedstrijd ondanks sfeer, stand en andere zaken;
- Geeft een adequate invulling aan de aanwijzingen of opdrachten die door de scheidsrechter(s) wordt gegeven;
- Is tijdig aanwezig in verband met het invullen van zijn taken doch minimaal 60 minuten voor aanvang van de wedstrijd;
- Hij meldt eventuele verbeterpunten bij de desbetreffende coördinator/wedstrijdcommissaris;
- Hij geeft bij verhindering direct een bericht van afmelding door aan de verenigingscoördinator.

10. Wedstrijddraaiboek

1. De zaal is tijdig beschikbaar, zodat de tijden zoals vermeld in onderstaande tabel kunnen worden gehanteerd.

	KL/KL2	HK	Overige klassen met schotklok
Zaal beschikbaar voor aanvang	30 min.	20 min.	10 min.
Warming-up tijd	20 min.	13 min.	5 min.
Inleveren opstelling voor aanvang	30 min.	30 min.	30 min.
Presentatie ploegen	Ja	Ja	Optioneel
Duur rust	10 min.	10 min.	10 min.

2. De tijd-/scorewaarnemer geeft het begin en einde van de warming-up tijd aan door het terug laten lopen van de tijd klok.
3. 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd worden de definitieve opstellingen van beide ploegen ter beschikking gesteld aan de jury. Alle veranderingen nadien worden aangemerkt als een vervanging.

Wanneer er sprake is van een presentatie van de ploegen → ga verder naar punt 4

Wanneer er **geen sprake is van een presentatie** → ga verder naar **punt 11**

4. Nadat het opstellingsformulier en het wedstrijdformulier is ingeleverd en gecontroleerd, gaan de spelers 7 minuten voor aanvang van de wedstrijd naar de kleedkamers om zich gereed te maken.
5. De spelers verzamelen zich uiterlijk 4 minuten voor aanvang van de wedstrijd in de hoeken van het speelgebied voor het oplopen en voorstellen (vooraf bepaald).
6. De spelers van beide ploegen worden één voor één aangekondigd, terwijl ze vanuit de hoeken oplopen naar het midden van de speelvloer.
7. De scheidsrechter en de assistent-scheidsrechter lopen op vanaf de jurytafel.
8. De spelers, de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechter kijken allemaal naar één richting die vooraf is bepaald door de thuisspelende vereniging. De juryvoorzitter stelt de uitspelende ploeg hiervan op de hoogte (indien van toepassing).
9. Na het voorstellen van de ploegen, de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechter loopt de uitploeg langs de scheidsrechter, de assistent-scheidsrechter en de thuisploeg om hen – met het schudden van de hand - een prettige wedstrijd te wensen. Vervolgens schudt ook de thuisploeg de scheidsrechter en assistent-scheidsrechter de hand.
10. Na het voorstellen maken de ploegen zich gereed voor het starten van de wedstrijd.
11. Het einde van de eerste en de tweede helft en het begin en einde van de rust worden aangegeven door het geluidsignaal van de tijd klok bediend door de tijd-/scorewaarnemer. De rusttijd telt af op het scorebord, en telt 1 minuut minder dan de vastgestelde rusttijd.



Bijvoorbeeld in de Korfbal League is de rusttijd 10 minuten, scorebord telt dan af vanaf 9 minuten.

12. De aanvoerders en de scheidsrechter en/of juryvoorzitter verzorgen direct na afloop van de wedstrijd de administratie van de wedstrijd.



11. Checklist juryvoorzitter

Voor aanvang van de wedstrijd

(*) indien relevant

NR	CONTROLEPUNT	CHECK
1	Juryvoorzitter aanwezig	
2	Scheidsrechter en (eventuele) assistent-scheidsrechter aanwezig	
3	Schotklokbediener aanwezig	
4	Tijd-/scorewaarnemer aanwezig	
5	Controle aanvangstijd bij de wedstrijdcommissaris. Indien afwijkend de scheidsrechter inlichten.	
6	Jurytafel conform voorschriften geplaatst; voldoende ruimte?	
7	Controle en testen van de schotklok	
8	Controle en testen van de tijd klok en het scorebord	
9	Controle en testen van de geluidsinstallatie	
10	Na controle van de apparatuur tijd klok instellen voor inspeeltijd (*)	
11	Juryvoorzitter maakt zich bekend bij de coaches en/of aanvoerders	
12	Inleveren opstellingsformulier (minimaal 30 minuten voor aanvang)	
13	Inzage van het opstellingsformulier door de omroeper/statisticus (*)	
14	Dweilploeg aanwezig en geïnstrueerd, uiterlijk 15 minuten voor aanvang	
15	Na afloop inspeeltijd signaal voor de ploegen om gereed te maken voor presentatie (*)	
16	Toe zien dat het speelveld "leeg" blijft tot aan de presentatie (*)	
17	De spelers, de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechter kijken tijdens de presentatie allemaal naar één richting die vooraf is bepaald door de thuis spelende vereniging. De juryvoorzitter licht de uitspelende ploeg hier over in (*)	
18	De spelers verzamelen zich in de hoeken van het speelgebied voor de presentatie (*)	
19	De spelers worden één voor één aangekondigd terwijl ze vanuit de hoeken oplopen naar het midden van de speelvloer met gezicht naar de tribune (*)	
20	De scheidsrechters en de assistent-scheidsrechter worden aangekondigd en lopen vanaf de jurytafel naar het midden van de speelvloer (*)	

21	Na de presentatie loopt de uitploeg langs de thuisploeg en scheidsrechters en de assistent-scheidsrechter om hen – met het schudden van de hand - een prettige wedstrijd te wensen. Vervolgens schudt ook de thuisploeg de scheidsrechter(s) de hand. *	
22	De juryvoorzitter en de assistent-scheidsrechter controleren aan de hand van het opstellingsformulier de startsituatie en melden het resultaat bij de scheidsrechter.	

Tijdens de wedstrijd

1	Houdt toezicht op een juiste bediening van de schotklok	
2	Houdt toezicht op een juiste bediening van de tijdwaarneming en score.	
3	Grijpt bij foutief handelen aan de jurytafel in en corrigeert indien noodzakelijk in overleg met scheidsrechter	
4	Wijst de dweilploeg naar de plek, na een signaal van de scheidsrechter, indien dat noodzakelijk is	
5	Meldt staande de verzoeken om time-outs en vervangingen d.m.v. het opsteken van een kaart (begeleid door zoemer).	
6	Bewaakt zelf de blessuretijd indien gewenst (afstemming met scheidsrechter)	
7	Bevordert dat de tijd klok direct na het einde van de eerste helft opnieuw wordt ingesteld op de rusttijd minus 1 minuut, die van toepassing is. De klok loopt af naar nul minuten.	

Na afloop van de wedstrijd

1	In overleg met scheidsrechter wordt de wedstrijd vastgelegd in de app KNKV Wedstrijdzaken.	
---	--	--

12. Ondersteunende richtlijnen

Op basis van lid 9 uit bestuursbesluit 3.18, bijzondere verplichtingen zaalkorfbal, heeft het Bondsbestuur in haar vergadering van 5 november 2014 onderstaande aanvullende richtlijnen vastgesteld die integraal deel uit maken van dit bestuursbesluit.

NR	ONDERWERP	RICHTLIJN	ACTIE DOOR*
1	De thuisspelende ploeg beschikt over twee sets schotklokken en deze zijn aanwezig tijdens de wedstrijd.	Alle klassen: verplicht	Vereniging
2	Indien beide sets met schotklokken tijdens de wedstrijd defect raken en reparatie of vervanging binnen een uur niet mogelijk en gerealiseerd is.	Alle klassen: wedstrijd staken + vermelding op wedstrijdformulier** ** Bij staken in de 1 ^e helft: noteren van reden en gele/rode kaarten ** Bij staken in de 2 ^e helft: noteren van reden, stand, tijdstip, balbezit voor welk team, spelersvervangingen, time-outs en gele/rode kaarten per team	Juryvoorzitter/ Scheidsrechter
3	Indien het tijd- of scorebord tijdens de wedstrijd defect raakt en reparatie of vervanging binnen 10 minuten niet mogelijk en gerealiseerd is.	Alle klassen: wedstrijd staken + vermelding op wedstrijdformulier** ** Bij staken in de 1 ^e helft: noteren van reden en gele/rode kaarten ** Bij staken in de 2 ^e helft: noteren van reden, stand, tijdstip, balbezit voor welk team, spelersvervangingen, time-outs en gele/rode kaarten per team	Juryvoorzitter/ Scheidsrechter
4	De benodigde apparatuur, jurytafel en de spelersbanken, kunnen niet aan dezelfde zijlijn worden geplaatst.	Alle klassen: Alle wedstrijden worden niet gespeeld + vermelding op wedstrijdformulier	Vereniging/ Juryvoorzitter/ Scheidsrechter
5	De aangewezen juryvoorzitter is niet aanwezig.	Alle klassen: 1. De thuisspelende vereniging zorgt voor een gecertificeerde juryvoorzitter.	Vereniging / Scheidsrechter

NR	ONDERWERP	RICHTLIJN	ACTIE DOOR*
		<p>Indien optie 1 niet mogelijk is:</p> <p>2. De uitspelende vereniging zorgt voor een gecertificeerde juryvoorzitter.</p> <p>Indien optie 1 en 2 niet mogelijk is:</p> <p>3. Een andere vereniging zorgt voor een gecertificeerde juryvoorzitter.</p> <p>Indien optie 1 t/m 3 niet mogelijk is:</p> <p>4. Indien er na 30 minuten na geplande aanvang geen gecertificeerde juryvoorzitter beschikbaar is, wordt de wedstrijd niet gespeeld.</p>	
NR	ONDERWERP	RICHTLIJN	ACTIE DOOR*
6	De aangewezen schotklokbediener is niet aanwezig	<p>Alle klassen:</p> <p>1. De thuis spelende vereniging zorgt voor een schotklokbediener.</p> <p>Indien optie 1 niet mogelijk is:</p> <p>2. De uitspelende vereniging zorgt voor een schotklokbediener.</p> <p>Indien optie 1 en 2 niet mogelijk is:</p> <p>3. Een andere vereniging zorgt voor een schotklokbediener.</p> <p>Indien optie 1 t/m 3 niet mogelijk is:</p> <p>4. Indien er na 30 minuten na geplande aanvang geen schotklokbediener beschikbaar is wordt de wedstrijd niet gespeeld.</p>	Juryvoorzitter/ Scheidsrechter
7	De aangewezen tijd- en scorewaarnemer is niet aanwezig.	<p>Alle klassen:</p> <p>1. De thuis spelende vereniging zorgt voor een tijd- en scorewaarnemer.</p> <p>Indien optie 1 niet mogelijk is:</p>	Juryvoorzitter/ Scheidsrechter

NR	ONDERWERP	RICHTLIJN	ACTIE DOOR*
		<p>2. De uitspelende vereniging zorgt voor een tijd- en scorewaarnemer indien mogelijk.</p> <p>Indien optie 1 en 2 niet mogelijk is:</p> <p>3. Een andere vereniging zorgt voor een tijd- en scorewaarnemer indien mogelijk.</p> <p>Indien optie 1 t/m 3 niet mogelijk is:</p> <p>4. Indien er na 30 minuten na geplande aanvang geen tijd- en scorewaarnemer beschikbaar is, wordt de wedstrijd niet gespeeld.</p>	
8	Tijdens de wedstrijd valt een van de juryleden (juryvoorzitter, schotklokbediener of tijd- en scorewaarnemer) uit.	Conform de items 5, 6 en 7	Juryvoorzitter/ Scheidsrechter
9	Tijdens de wedstrijd valt de stroomvoorziening voor de benodigde apparatuur uit.	Conform de items 3 en 4	Juryvoorzitter/ Scheidsrechter

- * In alle gevallen waarin dit document niet voorziet of in de cursisten map KNKV-jurylid zijn beschreven, neemt de scheidsrechter in overleg met de direct betrokkenen een beslissing.
- * De ondernomen actie altijd vermelden op het wedstrijdformulier.

13. Veelgestelde vragen

Wedstrijdformulier

Hoe kom ik als juryvoorzitter bij het wedstrijdformulier?

Je wordt door de thuisvereniging toegevoegd aan het wedstrijdformulier

Hoe is zichtbaar welke 8 op de bank als wisselspeler op de bank zitten en welke als staf?

In de app staan de functies vermeld bij de namen

Wanneer kan ik de opstelling zien?

Pas als de scheidsrechter de opstellingen heeft goedgekeurd, kun je als juryvoorzitter de opstelling inzien

Mag er voor de wedstrijd gewisseld worden nadat de opstelling ingediend is?

Ja, maar dit telt wel als een wissel

Zijn rugnummers verplicht?

In alle klassen met schotklok zijn rugnummers verplicht

Spelregels

Als een aanvaller de bal eerst wel onder controle heeft maar hem toch uit de handen laat vallen en dan weer vast pakt. Valt dit dan onder het controle hebben van de bal of niet?

Ja

Is schoenveter van aanvaller of verdediger op 1 lijn te stellen met een blessure? Of is dat een andere onderbreking? Anders kan verdediger de boel ontregelen (aangenomen dat de scheidsrechter heeft gefloten).

Ja, alle momenten waar de schotklok door invloed van verdediger gestopt wordt gaat de schotklok naar 25 seconden

Als een verdediger in bezit komt van de bal, gaat de schotklok naar 25. Wat als in hetzelfde vak bij het uitbrengen van de bal deze onderschept wordt door de aanval, telt de schotklok dan vanaf 25 af, of het aantal seconden dat er eerder stond?

Dan gaat de schotklok naar 25 seconden, er is sprake van gecontroleerd balbezit door de verdediger, gevolgd door in bezit komen van de aanvaller

Als een scheidsrechter het spel stil legt omdat er iets apart gebeurt, bv. een coach wordt aangesproken op commentaar, dan gaat bij het hervatten van het spel de klok lopen zodra de scheids fluit?

Ja, zowel de schotklok als de tijd klok

Wordt de klok de laatste minuut stilgezet?

Nee, de klopt loopt terug naar 0, dit vanwege de zuivere speeltijd



Is er een golden goal?

Nee, in Nederland is er geen golden goal

Wat is de speeltijd?

Altijd 2x 25 minuten, zuivere speeltijd

Moet de verdediger de bal echt onder controle hebben voordat de schotklok gestopt en gereset wordt?

Vaak is er nog een situatie dat beide teams de bal proberen te verkrijgen

Ja, de verdediger dient de bal daadwerkelijk onder controle te hebben

De bal raakt net binnen de tijd de korf maar zoemer gaat toch, wat te doen?

Dat is iets wat kan gebeuren, dan kan er gewoon doorgespeeld worden als de scheidsrechter dat aangeeft

Wat nu als het zowel de aanvaller als de verdediger een medische behandeling nodig heeft, wat zijn dan de gevolgen voor de schotklok?

Dan gaat de schotklok gaat naar 25, aangezien verdediger er bij betrokken is

Algemeen

Hoe vaak moet ik actief zijn om mijn licentie te houden?

Vanaf het seizoen 2022-2023 minimaal 1x per seizoen. In de voorbije 2 coronaseizoenen werd dit niet gecontroleerd

Hoe vroeg moet je aanwezig zijn?

Juryvoorzitter geniet voorkeur 45 a 60 minuten, tijd- en schotklokbediende 30 minuten

Mag je in noodgevallen de jurytafel met 2 personen bemensen?

Nee

Accommodatie

Wat doe je wanneer er geen 1 meter ruimte is als grensgebied tussen veld en jurytafel. Mag je akkoord gaan met minder ruimte?

De 1 meter is een minimale voorwaarde. Uiteindelijk gaat de scheidsrechter over de veiligheid.

Hoe geef je het vervangingsvlak aan?

Het vervangingsvlak dient zichtbaar op de vloer bevestigd te zijn. Een mat is vanwege de veiligheid geen optie

Moet de tijd klok/scorebord echt zichtbaar zijn vanaf de jurytafel?

Ja, dit is een vereiste. Ook voor de spelersbanken. Optie kan zijn om een camera te richten op het scorebord gekoppeld aan TV tegenover de jurytafel (voorbeeld bij DSC en Oost-Arnhem)



Dienen de spelersbanken gelijk te zijn of mag hierin verschil zijn? Zie vaak dat thuisteam comfortabele stoelen heeft en de ontvangende ploeg op een laag bankje wordt weggezet.

Hier zijn geen voorgeschreven regels voor



14. Spelregels, scheidsrechtersgebaren en bestuursbesluiten

Spelregels (zie voor alle spelregels <https://www.knkv.nl/spelregels>)

3.3 Schotklok

Schotklokken moeten buiten het grensgebied worden geplaatst op een hoogte van minimaal 0,90 m op een duidelijk zichtbare plek nabij het midden van beide eindlijnen (zie afbeelding 1).

Het geluidssignaal moet luid genoeg zijn om gemakkelijk te kunnen worden gehoord in de meest ongunstige of lawaaierige omstandigheden.

4.3 Aanvoerder

Één speler van elk team is de aanvoerder. Dit moet een speler zijn die de wedstrijd start en blijft gedurende de hele wedstrijd aanvoerder van het team. Deze speler kan deze rol alleen opgeven als hij niet meer deelneemt aan de wedstrijd vanwege een blessure of rode kaart. In dit geval moet een van de andere spelers als aanvoerder worden aangewezen.

De aanvoerder draagt een duidelijk zichtbare band of tape in een contrasterende kleur ten opzichte van zijn shirt op het bovenste deel van de arm (of bij mouwloze shirts bovenop een schouder). Hij vertegenwoordigt het team en is verantwoordelijk voor het correcte gedrag van zijn spelers.

De aanvoerder heeft het recht om de aandacht van de scheidsrechter te vestigen op alles wat hij wenselijk acht in het belang van de goede voortgang van de wedstrijd. Elke handeling moet op een redelijke en correcte manier en te goeder trouw gebeuren en mag niet te vaak plaats vinden. Misbruik hiervan en / of kritiek op de scheidsrechter moet worden beschouwd als wangedrag (zie paragraaf 7.6 van de spelregels).

Bij afwezigheid van de coach van het team neemt hij de extra taken van de coach op zich.

4.4 Coach en assistent-coach

Elk team wordt vergezeld door één coach die op de bank moet zitten die aan het team is toegewezen. Het is hem toegestaan zijn plaats op de bank te verlaten op een manier die anderen niet stoort en buiten het speelveld blijft om:

- instructies te geven aan de spelers van het team;
- een time-out aan te vragen en / of te gebruiken (zie paragraaf 5.8 van de spelregels);
- een vervanging aan te vragen en uit te voeren (zie paragraaf 5.9 van de spelregels).

Elk team kan ook worden vergezeld door een assistent-coach die op de bank moet zitten die aan het team is toegewezen.

Het is hem toegestaan zijn plaats op de bank te verlaten op een manier die anderen niet stoort en waarbij hij buiten het speelveld blijft, om instructies te geven aan de spelers van zijn team.

De assistent-coach neemt de taken van de coach alleen op zich als de coach niet meer aanwezig is.

Op elk moment tijdens de wedstrijd mag slechts één van de coaches de bank verlaten.

Van de coach en de assistent-coach wordt verwacht dat ze zich voor aanvang van de wedstrijd kenbaar maken aan de scheidsrechter.

Het betreden van het speelveld zonder toestemming van de scheidsrechter of misbruik maken van het recht om hun plaats op de bank te verlaten, moet worden beschouwd als wangedrag (zie paragraaf 7.6 van de spelregels).

Als ze als speler aan de wedstrijd deelnemen, kunnen ze niet meer worden beschouwd als coach en/of assistent-coach en vervallen de rechten als coach.

Als er op enig moment geen coach of assistent-coach aanwezig is, gaan de taken naar de aanvoerder (zie paragraaf 4.3 van de spelregels).

5.2 Speeltijd

Een wedstrijd wordt gespeeld in twee (2) helften van 25 minuten zuivere speeltijd en elke helft wordt verdeeld in twee (2) gelijke periodes door een technische time-out met de duur van één (1) minuut.

De wedstrijdklok start telkens wanneer:

- de scheidsrechter fluit voor een uitworp (zie paragraaf 5.7 van de spelregels) aan het begin van elke periode van de wedstrijd en na elk doelpunt voor het team dat zojuist het doelpunt tegen heeft gekregen;
- de scheidsrechter fluit om het spel te hervatten, behalve bij het nemen van een strafworp, ongeacht de reden waarom deze werd stopgezet;
- na een gemiste strafworp - bij de eerste aanraking van de bal door een speler.

De wedstrijdklok stopt telkens wanneer:

- de tijd verstrijkt aan het einde van elke periode;
- de scheidsrechter fluit om de een of andere reden tijdens het spelen van het spel;
- er wordt gescoord voor een van de teams.

Wanneer een wedstrijd in een gelijkspel is geëindigd, wordt een beslissing genomen door het spelen van een golden goal-periode van tien (10) minuten (zie paragraaf 5.3 van de spelregels). Hiervoor gelden dezelfde voorwaarden als voor de reguliere speeltijd.

5.8 Time-out

De time-out is een onderbreking van één minuut in de wedstrijd, op verzoek van de coach van één team.

Elk team heeft het recht om twee time-outs per wedstrijd aan te vragen.

Procedure

1. De coach vraagt te allen tijde een time-out aan bij de juryvoorzitter, indien er geen juryvoorzitter is bij de scheidsrechter;
2. Bij de volgende onderbreking van de wedstrijd door de scheidsrechter geeft de tijd-/scorewaarnemer een geluidssignaal om de scheidsrechter te informeren dat een time-out is aangevraagd;
3. De scheidsrechter geeft toestemming door het time-out-signaal te geven (zie scheidsrechtersgebaren);
4. Na 50 seconden fluit de scheidsrechter om aan te geven dat beide teams hun posities moeten innemen. De wedstrijd moet binnen 60 seconden na het begin van de time-out opnieuw worden hervat;
5. Na de time-out wordt de wedstrijd hervat op de plek en op de manier zoals die zou zijn hervat als er geen time-out was geweest.

Als de scheidsrechter de zoemer niet hoort en te snel fluit om de wedstrijd te hervatten, zal de speeltijd niet starten en laat de tijd-/scorewaarnemer de zoemer horen totdat de scheidsrechter de wedstrijd opnieuw stopt. Na de time-out wordt de wedstrijd hervat ter plaatse en op de manier zoals die de eerste keer opnieuw is begonnen.

Behandeling van een geblesseerde speler op het speelveld moet zijn afgerond voordat een time-out kan worden toegekend.

Een time-out moet worden voltooid door het spel te hervatten voordat er een nieuwe time-out kan worden toegekend.

Tijdens een time-out blijven de coach en zijn team op of in de directe omgeving van de bank die aan het team is toegewezen.

5.9 Spelersvervangingen

Spelersvervangingen zijn alleen toegestaan tijdens een spelonderbreking.

Per team zijn maximaal acht (8) vervangingen toegestaan.

Procedure

1. De vervangende speler moet klaar staan in het vervangingsvlak (zie paragraaf 1.9 van de spelregels);
2. De coach vraagt de vervanging aan bij de juryvoorzitter, indien er geen juryvoorzitter is bij de scheidsrechter;
3. Bij de volgende onderbreking van de wedstrijd door de scheidsrechter geeft de tijd-/scorewaarnemer een geluidssignaal om de scheidsrechter te informeren dat er om een vervanging is aangevraagd;
4. De scheidsrechter geeft toestemming door het wisselsignaal te geven (zie scheidsrechtersignalen);
5. Na de vervanging wordt de wedstrijd ter plaatse hervat en op de manier zoals die zou zijn hervat als er geen vervanging had plaatsgevonden.

Als de scheidsrechter de zoemer niet hoort en te snel fluit om de wedstrijd te hervatten, zal de speeltijd niet starten en laat de tijd-/scorewaarnemer de zoemer horen totdat de scheidsrechter de wedstrijd opnieuw stopt. Na de spelersvervanging wordt de wedstrijd opnieuw hervat ter plaatse en op de manier zoals die de eerste keer opnieuw is begonnen.

Na vervangen te zijn mag een speler niet tegelijkertijd terugkeren in het andere vak. De wedstrijd moet eerst zijn hervat voordat hij weer in aanmerking komt voor vervanging.

Een door de scheidsrechter weggezonden speler moet worden vervangen door een vervanger. De wijziging wordt beschouwd als één van het maximaal toegestane aantal wijzigingen. Als de weggezonden speler niet onmiddellijk wordt vervangen, wordt het team nog steeds geacht één van het maximaal toegestane vervangingen te hebben gebruikt waarnaar hierboven is verwezen en bovendien wordt het team geen vervangingen meer toegestaan totdat de vervanging van de weggezonden speler is doorgevoerd.

Als het maximaal toegestane aantal wissels al is bereikt, kan een speler die is weggezonden of een geblesseerde speler die niet meer kan deelnemen aan de wedstrijd, alleen nog worden vervangen met toestemming van de scheidsrechter.

Een vervangen speler moet het speelveld verlaten voordat de vervangende speler het speelveld mag betreden.

Een vervangen speler moet op de bank zitten.

Het niet informeren van de scheidsrechter over een vervanging wordt beschouwd als wangedrag.

6.16 De toegestane tijdslimiet in het aanvalsvak te overschrijden

Telkens wanneer het aanvallende team de tijdslimiet van 25 seconden overschrijdt door aan te vallen zonder een doelpunt te maken, of de bal de korf te laten raken door een schot van een speler in het aanvalsvak.

Deze tijdslimiet wordt aangegeven door een schotklok volgens de hieronder beschreven procedures.

Het overschrijden van de tijdslimiet wordt aangegeven door de zoemer van de schotklok.

Na het overschrijden van de tijdslimiet, stopt de scheidsrechter het spel en kent een spelhervatting toe aan het verdedigende team, tenzij hij besluit door te spelen in het geval dat het niet-overtredende team balbezit heeft.

Procedure

- a) De schotklok begint af te tellen vanaf 25 seconden wanneer:**
 - een aanvaller in het aanvalsvak in het bezit van de bal komt;
 - een aanvaller in het bezit van de bal komt nadat de bal in het spel is gebracht door de nemer van een uitworp; een spelhervatting of een vrije worp;
 - een aanvaller in het bezit van de bal komt na een gemiste strafworp;
 - de scheidsrechter fluit voor het hervatten van de wedstrijd nadat hij deze had gestopt vanwege een blessure of val van een verdediger.
- b) De schotklok wordt op 25 seconden gereset en begint af te tellen wanneer:**
 - de bal de korf raakt na een schot van een aanvaller.
- c) De schotklok wordt gestopt en gereset op 25 seconden wanneer:**
 - een verdediger de bal in bezit krijgt;
 - een doelpunt wordt geteld door de scheidsrechter;

- een wedstrijdperiode is afgelopen;
- de scheidsrechter fluit voor een spelhervatting, vrije worp of strafworp;
- de scheidsrechter fluit voor een blessure van een verdediger.

Nadat een van de bovenstaande situaties zich voordoet, begint de schotklok vanaf 25 seconden (volgens a)).

d) De schotklok wordt gestopt wanneer de scheidsrechter fluit:

- voor een uitbal;
- om het spel te stoppen vanwege een blessure of val van een aanvaller;
- voor situaties van onredelijk voordeel;
- voor elke onderbreking van het spel voor andere dan de hierboven genoemde omstandigheden.

Nadat een van de bovenstaande situaties zich heeft voorgedaan, begint de schotklok af te tellen vanaf de tijd waarop deze was gestopt.

De schotklok begint af te tellen op het moment dat de scheidsrechter fluit voor het hervatten van de wedstrijd, behalve voor een uitbal. Bij een uitbal begint de schotklok af te tellen op het moment dat de eerste aanvaller de bal in bezit komt nadat de bal in het spel is gebracht.

Wanneer een aanvaller de bal direct of indirect via een verdediger speelt, of achteruit naar een teamgenoot in het verdedigingsvak, wordt de schotklok niet gestopt en wordt hij niet opnieuw ingesteld op 25 seconden wanneer een aanvaller direct daarna in balbezit komt.

Als het niet duidelijk is dat de bal de korf heeft geraakt, moet de scheidsrechter aangeven dat hij de bal de korf heeft zien aanraken door het officiële gebaar te gebruiken (zie gebaren van de scheidsrechter).

De scheidsrechter heeft de verantwoordelijkheid om te controleren of de klok wordt gestopt en correct wordt gestart in overeenstemming met de regels.

De scheidsrechter zal ook een doelpunt tellen als, wanneer de zoemer klinkt, de bal de handen van een schietende aanvaller had verlaten, op weg was naar de korf en dit schot door de korf gaat.

Spelregelexperiment tijdstraf

Kort samengevat betekent dit dat de groene kaart is komen te vervallen en er enkel een formele waarschuwing (gele kaart) blijft bestaan. Alle aspecten rondom een rode kaart blijven overigens ongewijzigd. Hieronder leggen we de nieuwe invulling van het experiment kort uit.

Speler

Indien er een formele waarschuwing (gele kaart) gegeven wordt aan een speler betekent dit:

- Een tijdstraf van 4 minuten zuivere speeltijd;
- Na een 3^e gele kaart volgt een rode kaart en mag de speler niet meer deelnemen aan het spel;
- Ontvangt een speler als bankzitter een gele kaart, dan mag de speler gedurende 4 minuten zuivere speeltijd de bank niet verlaten.

Coach

Indien de hoofdcoach of de assistent-coach een gele kaart krijgt, mogen er gedurende 4 minuten zuivere speeltijd **geen**:

- o Instructies worden gegeven door de ontvanger van de gele kaart, wel door de eventuele andere coach van het betreffende team;
- o Time-outs worden aangevraagd of gebruikt, ook niet door de aanvoerder, een ander persoon op de bank of een speler van het team;
- o Spelersvervangingen worden aangevraagd en uitgevoerd worden. Dit mag ook niet door de aanvoerder, een ander persoon op de bank of een speler van het team worden gedaan.

Indien de tegenstander een time-out aanvraagt in periode dat de hoofdcoach of assistent-coach zijn tijdstraf van 4 minuten uitzit, mag er door die persoon niet deel worden genomen aan de time-out.

Indien een speler gedurende de vier minuten geblesseerd raakt of een formele waarschuwing ontvangt, mag deze speler vervangen worden. Dit dient te gebeuren op dat moment via de aanvoerder.

Rol arbitrage

De juryvoorzitter is verantwoordelijk voor het registreren en bewaken van de 4 minuten tijdstraf nadat een gele kaart is getoond aan een speler, wisselspeler of coach.

De scheidsrechter is verantwoordelijk voor het handhaven van eventuele overtredingen gedurende de betreffende 4 minuten. Het niet opvolgen van de beperkingen gedurende de 4 minuten tijdstraf is een overtreding, waarvoor in de spelregels een extra formele waarschuwing is opgenomen.

Wijziging in spelregels

Voor dit spelregelexperiment wordt artikel 7.6 (*straffen*) van de spelregels aangepast:

In het geval van wangedrag kan de scheidsrechter:

- de persoon informeel waarschuwen dat hij zijn manier van spelen of zijn gedrag moet veranderen;
- de persoon formeel waarschuwen door hem een gele kaart te tonen (**inclusief een tijdstraf**);
- dezelfde persoon voor de tweede keer formeel waarschuwen door hem een tweede gele kaart te tonen (**inclusief een tijdstraf**), ~~gevolgd door een rode kaart~~;



- **dezelfde persoon voor de derde keer formeel waarschuwen door hem een derde gele kaart te tonen, gevolgd door een rode kaart (en daarmee uit te sluiten voor het vervolg van de wedstrijd);**
- in geval van ernstig wangedrag de persoon onmiddellijk wegsturen door hem een rode kaart te tonen.



Scheidsrechtersgebaren

Opgemerkt: Het IKF komt begin 2024 met nieuwe afbeeldingen van de officiële scheidsrechtersgebaren.

De bal raakt de korf



Toekennen van een spelhervatting



Toekennen van een vrije worp



Toekennen van een strafworp



Spelersvervanging



Time-out



Bestuursbesluiten

(zie voor alle bestuursbesluiten <https://www.knkv.nl/regelgeving/>)

RvW 3.02 BB banken en vervangende spelers

Het Bondsbestuur heeft in zijn vergadering van 24 augustus 2020 de volgende voorschriften en voorwaarden, als bedoeld in § 1.8, 4.2 en 4.4 van de officiële spelregels, alsmede in artikel 29 lid 1 en artikel 36 lid 4 van het reglement van wedstrijden, vastgesteld inzake de banken en de vervanging van spelers.

Banken

1. De ontvangende ploeg bepaalt aan welke zijlijn de banken worden geplaatst en welke bank gebruikt wordt door haar eigen ploeg en welke door de bezoekende ploeg.
2. a. Op de bank van een ploeg mogen maximaal dertien personen plaatsnemen. Hierbij gaat het om maximaal acht vervangende spelers. De overige, waaronder de coach en eventueel assistent-coach, zijn met een begeleidingstaak belast.
b. Indien de coach of assistent-coach naar de mening van de scheidsrechter de bepalingen van dit besluit overtreedt of zich schuldig maakt aan wangedrag, zoals bedoeld in § 4.4 van de officiële spelregels, kan de scheidsrechter, onverkort de in de officiële spelregels genoemde strafmaatregelen, betrokkene verbieden de bank zonder zijn toestemming te verlaten tijdens de rest van de wedstrijd;
c. Het is personen, als bedoeld onder a. niet toegestaan gebruik te maken van geluidsversterkende middelen, ongeacht of deze bedoeld zijn het stemgeluid te versterken dan wel om onafhankelijk daarvan geluid maken.

Het vervangen van spelers

3. a. Bij wedstrijden zonder schotklok is de vervanging formeel een feit zodra de scheidsrechter – na het op de voorgeschreven wijze melden van een vervanging door de coach – het in de spelregel beschreven scheidsrechtersgebaar voor het vervangen van een speler heeft gemaakt. Tot dat moment kan de coach de melding ongedaan maken zonder dat dit gevolgen heeft. Zodra de scheidsrechter genoemd gebaar heeft gemaakt wordt de vervanging als zodanig geregistreerd, ook als de coach besluit niet te vervangen.
b. Bij wedstrijden met een schotklok meldt de coach de vervanging bij de juryvoorzitter met een formulier, waarop de gegevens van de vervanger en de te vervangen speler zijn vermeld. Vervolgens gaat de juryvoorzitter tijdens een spelonderbreking staan en steekt een kaart met daarop een voor iedereen leesbare V of een W, dan wel met twee horizontale, tegengesteld wijzende pijlen omhoog, waardoor de vervanging formeel een feit is. De scheidsrechter maakt dan het voorgeschreven scheidsrechtersgebaar. Tot het moment van het opsteken van de kaart door de juryvoorzitter kan de coach de melding ongedaan maken zonder dat dit gevolgen heeft. Zodra de juryvoorzitter de kaart heeft opgestoken wordt de vervanging als zodanig geregistreerd, ook als de coach besluit niet te vervangen.
4. De vervangende speler stelt zich in het voorgeschreven clubkostuum op langs de lange zijde van het speelveld waar de bank is geplaatst bij het vak waarin de speler die hij gaat vervangen zich bevindt. Vervanging in de klassen met schotklok vindt plaats via het aangebrachte vervangingsgebied. Indien de spelers van zijn ploeg wedstrijd kleding dragen waarop reclame-uitingen, als bedoeld in artikel 2 lid 3 onder a van het sponsoringreglement, zijn aangebracht, is hij verplicht dezelfde wedstrijd kleding met dezelfde reclame-uitingen te dragen.

5. Een vervangende speler, die door de scheidsrechter is weggezonden wegens een overtreding van dit besluit of wegens wangedrag, mag niet meer aan de wedstrijd deelnemen. Hij dient het speelgebied te verlaten en plaats te nemen in de voor de toeschouwers bestemde ruimte, dan wel de hal te verlaten.
6. Op het wedstrijdformulier dient te worden vermeld welke speler op welk tijdstip is vervangen en wie als vervangende speler aan de wedstrijd is gaan deelnemen.

Personen die op de bank mogen plaats nemen

7. De personen, die op de bank hebben plaatsgenomen behoren tot de spelers- dan wel de begeleidingsgroep, zoals deze in de begripsbepalingen van het Reglement van Wedstrijden zijn omschreven.
8. Een lid van de medische staf mag de bank verlaten om een geblesseerde speler te onderzoeken en/of te behandelen. Hij mag alleen na toestemming van de scheidsrechter het speelveld betreden.

Dit besluit treedt in werking op 1 september 2020.



RvW 3.11 BB Bestuursbesluit rugnummers

Het Bondsbestuur heeft in zijn vergadering van 13 mei 2019 de volgende richtlijnen, als bedoeld in artikel 38 lid 2 en artikel 44 van het reglement van wedstrijden, vastgesteld ten aanzien van het clubkostuum van ploegen. Voor de veldkorfbalcompetitie is dit bestuursbesluit van toepassing voor ploegen die uitkomen in de ere- en reserve ereklasse en de hoofdklasse senioren voor gemengde ploegen. Voor de zaalkorfbalcompetitie is dit bestuursbesluit van toepassing voor ploegen die uitkomen in de klassen waar met een schotklok gespeeld wordt.

1. a. Alle spelers van een ploeg die uitkomt in wedstrijden in de hierboven genoemde klassen dienen op de rugzijde van het wedstrijdshirt een uniek en duidelijk zichtbaar nummer te dragen van gelijke afmeting en kleur. Daarnaast is het in de Korfbal League en in de ereklasse verplicht datzelfde nummer duidelijk zichtbaar en tenminste tien centimeter hoog te dragen op de voorkant van het shirt of op de voorkant van de broek/rok.
 - b. Het rugnummer van een speler dient tijdens alle wedstrijden in de Korfbal League en ereklasse in een competitie hetzelfde te zijn.
 - c. De onder a en b genoemde verplichting is eveneens van kracht als de ploeg op grond van het bepaalde in artikel 38 lid 3 en 4 van het reglement van wedstrijden reserveshirts draagt.
 - d. Ploegen die op basis van lid a van dit artikel niet verplicht zijn om rugnummers te gebruiken is het toegestaan om met rugnummers te spelen mits voldaan wordt aan het gestelde in lid a van dit artikel.
2. De verenigingen uitkomende in de Korfbal League en ereklasse doen binnen een week nadat een daartoe strekkend verzoek van het bondsbureau is ontvangen opgave aan het Bondsbestuur van de rugnummers die door de spelers en de vervangende spelers van de betreffende ploegen in de desbetreffende competitie gedragen zullen worden.

Dit besluit treedt in werking op 1 juli 2019.

RvW 3.16 BB time-out, wedstrijdduur, afronding wedstrijd en onvoltalligheid

Het Bondsbestuur heeft in zijn vergadering van 24 augustus 2020 de volgende richtlijnen, als bedoeld in artikel 5 lid 2 van het reglement van wedstrijden, vastgesteld ten aanzien van:

- de time-out (§ 5.8 van de officiële spelregels);
 - wedstrijdduur en technische time out (§ 5.2 conform het gestelde in de bijlage “Uitzonderingen en aanbevelingen voor wedstrijdregels”);
 - Afronding wedstrijd (§ 5.5 conform het gestelde in de bijlage “Uitzonderingen en aanbevelingen voor wedstrijdregels”);
 - Schieten wanneer iemand speelt zonder een persoonlijke tegenstander (§ 6.17 conform het gestelde in de bijlage “Uitzonderingen en aanbevelingen voor wedstrijdregels”).
1. De time-out is van toepassing in alle klassen van het top- en wedstrijdkorfbal in de veld- en zaalcompetitie.
 2. Per ploeg zijn, per wedstrijd, twee time-outs toegestaan.
 3. Bij bijzondere wedstrijden of wedstrijdreeksen, als bedoeld in artikel 3 en 4 van het reglement van wedstrijden, bepaalt de organiserende instantie of de bepalingen van de time-out van toepassing zijn.
 4. Bij wedstrijden zonder schotklok is de time-out formeel een feit zodra de scheidsrechter – na het tijdens een spelonderbreking op de voorgeschreven wijze aanvragen van een time-out door de coach – het in de spelregel beschreven scheidsrechtersgebaar voor het toestaan van een time-out heeft gegeven. Tot dat moment kan de coach zijn aanvraag ongedaan maken zonder dat dit gevolgen heeft. Zodra de scheidsrechter genoemd gebaar heeft gemaakt, wordt de time-out als zodanig geregistreerd, ook als de coach besluit de time-out niet te gebruiken. Is dit laatste het geval, dan heeft de andere ploeg het recht de tijd, die voor een time-out staat, te gebruiken voor nader overleg.
 5. Bij wedstrijden met een schotklok vraagt de coach tijdens een spelonderbreking bij de juryvoorzitter op de voorgeschreven wijze een time-out aan. Vervolgens gaat de juryvoorzitter staan en steekt een kaart met daarop een voor iedereen goed leesbare T of TO omhoog, waardoor de time-out formeel een feit is. De scheidsrechter maakt vervolgens het voorgeschreven scheidsrechtersgebaar. Tot het moment, dat de juryvoorzitter de kaart omhoog steekt, kan de coach zijn aanvraag ongedaan maken zonder dat dit gevolgen heeft. Zodra de juryvoorzitter de kaart omhoog heeft gestoken, wordt de time-out als zodanig geregistreerd, ook als de coach besluit de time-out niet te gebruiken. Is dit laatste het geval dan heeft de andere ploeg het recht de tijd, die voor een time-out staat, te gebruiken voor nader overleg.
 6. De wedstrijdduur bij zaalkorfbal voor senioren in wedstrijden met schotklok bedraagt 2 x 25 minuten zuivere speeltijd met ten hoogste 10 minuten rust. Er is geen sprake van een technische time-out halverwege de speelhelft.
 7. De wedstrijdduur voor zaal- en veldkorfbal voor senioren in wedstrijden zonder schotklok bedraagt 2 x 30 minuten met ten hoogste 10 minuten rust. Er is geen sprake van een technische time-out halverwege de speelhelft.
 8. Op basis van het vermeldde in 5.5 van de uitzonderingen en aanbevelingen van de spelregels kan elke wedstrijd in een gelijkspel eindigen.
 9. In alle klassen van het breedtekorfbal is paragraaf 6.17 uit de bijlage “uitzonderingen en aanbevelingen voor wedstrijdregels” van toepassing.

Dit besluit treedt in werking op 1 september 2020.

RvW 3.17 BB verplichtingen voor aanvang wedstrijd

Het Bondsbestuur heeft in zijn vergadering van 6 juli 2023 op grond van het bepaalde in § 5.4 en 5.7 van de officiële Spelregels de volgende regeling inzake de verplichtingen van de ontvangende ploeg voor aanvang van de wedstrijd vastgesteld.

1. De ontvangende ploeg kiest het vak, waarin zij de eerste helft gaat aanvallen.
2. De ontvangende ploeg deelt vervolgens haar spelers in, waarna de bezoekende ploeg haar opstelling regelt.
Bij wedstrijden met een schotklok wordt overeenkomstig de vooraf ingediende opstelling opgesteld. Deze opstelling dient uiterlijk 30 minuten voor aanvang ter beschikking van de juryvoorzitter en/of scheidsrechter te worden gesteld via het digitaal wedstrijdformulier. Nadat beide formulieren zijn ingediend, kunnen beide ploegen elkaars opstelling inzien.
Bij de zaalfinale van de Korfbal League en de A-jeugd hoofdklasse dient de opstelling uiterlijk 60 minuten voor aanvang ter beschikking van de juryvoorzitter en/of scheidsrechter te worden gesteld via het digitaal wedstrijdformulier.
3. Wanneer van een ontvangende ploeg geen sprake is bepaalt het lot wie als zodanig wordt beschouwd.
4. Bij aanvang van de eerste helft vindt de uitworp plaats door de ontvangende ploeg. In de tweede helft vindt de uitworp plaats door de ploeg, die in de eerste helft de uitworp niet heeft genomen.
5. Dit besluit is niet van toepassing op beslissingswedstrijden op grond van artikel 13 lid 5 van het reglement van wedstrijden.

Dit besluit treedt in werking op 7 juli 2023.

RvW 3.18 BB bijzondere verplichtingen zaalkorfbal

Het Bondsbestuur heeft in zijn vergadering van 23 augustus 2022 op grond van het bepaalde in §4.8, 4.9, 4.10, 4.11, 5.2 en 6.16 van de officiële spelregels en artikel 37 lid 4 van het reglement van wedstrijden onderstaand besluit genomen inzake verplichtingen in bepaalde klassen van het zaalkorfbal.

1. De onderstaande bepalingen zijn van toepassing op wedstrijden met een schotklok.
2.
 - a. Met uitzondering van de wedstrijden in de Korfbal League en Korfbal League 2 wijst de thuis spelende vereniging een vooraf door het KNKV benoemde juryvoorzitter aan.
 - b. Voor de wedstrijden in de Korfbal League, de Korfbal League 2 de eventuele 3e play-offs in de A-jeugd hoofdklasse en dames Topklasse, de finale bij de A-jeugd dames en dames topklasse wijst het KNKV een juryvoorzitter aan.
3.
 - a. Voor alle in dit bestuursbesluit genoemde klassen is § 6.16 van de officiële spelregels van toepassing.
 - b. Voor alle in dit bestuursbesluit genoemde klassen wijst de thuis spelende vereniging een schotklokbediener aan.
 - c. De schotklok dient te voldoen aan het gestelde in § 3.3 van de officiële spelregels. De meting van de in § 6.16 van de officiële spelregels bepaalde tijdslimiet gebeurt met behulp van de schotklok. Ter visuele aanvulling daarop kan via een LED-paal ook deze tijdslimiet met LED-lampjes worden teruggeteld.
4.
 - a. De periode van zuivere speeltijd, zoals bedoeld in § 5.2 van de officiële spelregels, bedraagt de gehele wedstrijd duur van 2x 25 minuten.
 - b. Voor alle in dit bestuursbesluit genoemde klassen wijst de thuis spelende vereniging een tijd-/scorewaarnemer aan.
5. De reguliere bezetting van de jurytafel mag alleen bestaan uit functionarissen die genoemd staan in de personele bezetting van Raadsbesluit wedstrijden met schotklok.
Voor alle in dit bestuursbesluit genoemde klassen zorgt de thuis spelende vereniging voor het aanwezig zijn van een jurytafel waarachter de juryvoorzitter, de tijd-/scorewaarnemer, de schotklokbediener en eventueel de omroeper en statisticus plaatsnemen. De jurytafel en de spelersbanken dienen aan dezelfde zijde van het veld geplaatst te worden, waarbij de tijd klok/het scorebord zichtbaar is vanaf de jurytafel.
6. De jury bestaat uit de juryvoorzitter, de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechter. De overige leden aan de jurytafel maken geen deel uit van de jury.
7. De juryvoorzitter is belast met het toezicht op naleving van de voor de wedstrijd geldende reglementen en bepalingen (protocol), zodanig dat:
 - Er een kwalitatieve en optimale ondersteuning wordt verleend aan de scheidsrechter(s), dit zowel voor, tijdens als na de wedstrijd.
 - Er een bewaking c.q. verantwoording is op de activiteiten van de overige leden aan de jurytafel.
8. De scheidsrechter beslist in alle gevallen namens de jury, waar nodig na zijn assistent en de juryvoorzitter te hebben gehoord.
9. Voor alle in dit bestuursbesluit genoemde klassen geldt dat er gespeeld wordt met de blauw/gele Mikasa bal (Korfbal Mikasa K5-IKF) of de speciale Erima bal (Erima korfbal Equal Pro).
10. Voor de wedstrijden in klassen met schotklok moeten, om de controle op een vervanging te vergemakkelijken, vervangingsgebieden worden aangebracht op de vloer buiten het speelveld; deze gebieden dienen als volgt te worden aangebracht: 1 m vanaf de zijlijn, tussen de bank en (zo dicht mogelijk bij) de middenlijn of de jurytafel (indien aanwezig). De afmeting van een vervangingsplaats is een rechthoek van 0,90 x 0,60 m of een cirkel met diameter van 0,90 m.



11. Voor de klassen met een schotklok kunnen door het Bondsbestuur aanvullende richtlijnen worden vastgesteld voor onder andere materiaal en de in dit Bestuursbesluit genoemde personen. Deze richtlijnen maken integraal deel uit van dit bestuursbesluit.

Dit besluit treedt in werking op 4 november 2022.





RvW 3.26 BB spelersvervangingen in het top- en wedstrijdcorfbal

Inleiding

De vervanging van spelers is geregeld in § 5.9 van de Officiële Spelregels

Een nadere uitwerking van spelersvervangingen is vastgelegd in artikel 29 van het Reglement van Wedstrijden en in de artikelen 3-7 van het bestuursbesluit banken en vervangende spelers.

De uitzonderingen en aanbevelingen van de spelregels geven de ruimte bestaande mogelijkheden tot spelersvervangingen te beperken.

Op basis daarvan heeft het Bondsbestuur in zijn vergadering van 24 augustus 2020 het volgende bestuursbesluit vastgesteld.

Dit bestuursbesluit is van toepassing op de te spelen competitiewedstrijden in het top- en wedstrijdcorfbal in zowel de gemengde als de damescorfbalcompetitie, met inbegrip van alle play-off- en beslissingswedstrijden.

1. In de genoemde klassen mogen zonder goedkeuring van de scheidsrechter acht spelers worden vervangen. De in het DWF vastgelegde beginopstelling is het uitgangspunt van de wedstrijd voor de telling van het aantal vervangingen.
Elke speler die in de vastgelegde beginopstelling voorkomt wordt geacht aan de wedstrijd te hebben deelgenomen.
2. Het is toegestaan de vervangen speler opnieuw aan de wedstrijd te laten deelnemen. Elke speler kan binnen de acht toegestane vervangingen onbeperkt worden vervangen.
3. In wedstrijden zonder schotklok is het vervangen van een speler en het weer laten deelnemen aan het spel is alleen mogelijk bij een spelonderbreking, dus na een fluitsignaal van de scheidsrechter. In wedstrijden met schotklok mag voordat de scheidsrechter heeft gefloten voor de uitworp bij aanvang van de eerste helft, van de tweede helft of van een verlenging gewisseld worden. Op andere momenten is het alleen mogelijk bij een spelonderbreking, dus na een fluitsignaal van de scheidsrechter. Een speler die wordt vervangen mag op het moment van vervangen niet direct in het andere vak terug gewisseld worden.
4. Nadat de in lid 1 genoemde acht vervangingen hebben plaatsgevonden mag een weggezonden of geblesseerde speler uitsluitend na goedkeuring van de scheidsrechter worden vervangen.
5. Voor zover in dit bestuursbesluit geen afwijkende bepalingen zijn vastgesteld, blijven de inleiding genoemde bepalingen onverkort van kracht.

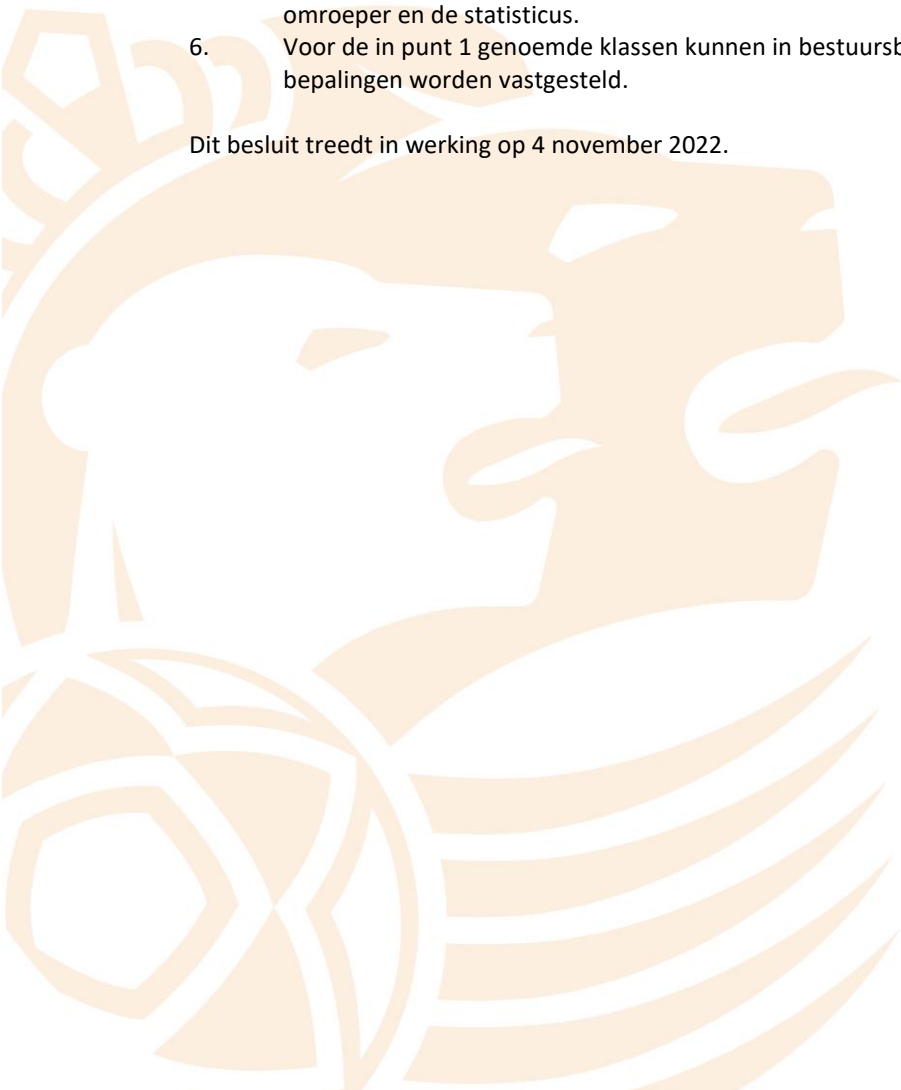
Dit besluit treedt in werking per 1 september 2020.

RvW 3.27 RB Wedstrijden met schotklok

De Bondsraad heeft op 3 november 2022 op grond van het bepaalde in § 3.3 conform het gestelde in de bijlage “Uitzonderingen en aanbevelingen voor wedstrijdregels” bij de officiële spelregels het onderstaande Raadsbesluit genomen.

1. In de zaalkorfbalcompetitie wordt in de volgende klassen met een schotklok gespeeld: Korfbal League, Korfbal League 2, de reserve Korfbal League, de reserve Korfbal League 2, de hoofd- en reserve hoofdklasse senioren, de overgangs- en reserve overgangsklasse senioren, de eerste klasse, de hoofdklasse A- en B-jeugd en de overgangsklasse A-jeugd.
In de zaaldameskorfbalcompetitie wordt in de volgende klassen met schotklok gespeeld: Dames Topklasse, Dames Hoofdklasse, Dames reserve topklasse en de Dames A-jeugd hoofdklasse.
2. In de overige klassen in de zaalkorfbalcompetitie wordt zonder schotklok gespeeld.
3. In de gehele veldkorfbalcompetitie wordt zonder schotklok gespeeld.
4. Voor de wedstrijden met een schotklok moet de benodigde materialen en bescheiden aanwezig zijn conform Reglement van Wedstrijden artikel 37 lid 4.
5. Voor de wedstrijden met een schotklok moet een reguliere personele bezetting van de jurytafel zijn, die bestaat uit de juryvoorzitter, de tijd-/scorewaarnemer, de schotklokbediener en eventueel de omroeper en de statisticus.
6. Voor de in punt 1 genoemde klassen kunnen in bestuursbesluiten ook andere bijzondere bepalingen worden vastgesteld.

Dit besluit treedt in werking op 4 november 2022.



12. Bijlagen

BIJLAGE 1: FORMULIER VOOR AANVRAGEN VAN SPELERSVERVANGING

Team.....

Wij willen graag de volgende vervanging toepassen:

IN	Speler/ster met nummer	
UIT	Speler/ster met nummer	
Minuut (in te vullen door jury)minuut	

----- hierlangs afscheuren -----

FORMULIER VOOR AANVRAGEN VAN SPELERSVERVANGING

Team.....

Wij willen graag de volgende vervanging toepassen:

IN	Speler/ster met nummer	
UIT	Speler/ster met nummer	
Minuut (in te vullen door jury)minuut	

BIJLAGE 2: SCOREKAART

Thuis spelend						Uitworp		Uitspelend							
1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40	33	34	35	36	37	38	39	40
Rust-stand		Eind-stand		Time-out		Time-out		Rust-stand		Eind-stand		Time-out		Time-out	
				Min.		Min.						Min.		Min.	
Team								Team							
Vervanging In	UIT	Minuut	Geel		Rood		Vervanging In	UIT	Minuut	Geel		Rood			
			No.	Min.	Min.					No.	Min.	Min.			
			No.	Min.	Min.					No.	Min.	Min.			
			No.	Min.	Min.					No.	Min.	Min.			
			No.	Min.	Min.					No.	Min.	Min.			
			No.	Min.	Min.					No.	Min.	Min.			
			No.	Min.	Min.					No.	Min.	Min.			
			No.	Min.	Min.					No.	Min.	Min.			
			No.	Min.	Min.					No.	Min.	Min.			

Juryvoorzitter:
Scheidsrechter:
Schotklokbediening:
Assistent-scheidsrechter:
Tijd-/scorewaarneming:
Beoordelaar:
Datum: